|  |
| --- |
| **TAD Nodo-Grafo** |
|  |
| X es el conjunto domino de los valores con un tipo de dato particular  U es el universo de llaves. |
| * <addNode> : <K, V> <> * <AddNodeAdyacent> : <Nodo Grafo> * <getKey> : <> <K> * <getValue> : <> <Value> * <getNodesAdyacent> : <> <,…,> |

|  |
| --- |
| **TAD Grafo** |
| Sea G= (V, E) donde V = <,…,> representa los vértices y E= <,…,> el cual representa las aristas.  Resultado de imagen para grafo |
| * U es el universo de llaves. * X es el conjunto domino de los valores con un tipo de dato particular * , si y solo si existe una arista en G que va del vértice *i* al vértice *j*.   , en caso contrario.   * Si el grafo es no dirigido, la matriz es simétrica y sus elementos de su diagonal son todos falsos o 0. |
| Operaciones primitivas:   * <graph> : <K,V,boolean, boolean) - Constructor * <addNode> : <Node> <Graph> - Constructor * <addConection> : <int, int, E> - Constructor * <getAdyacentList> : <int> * <getConection> : <k> <Edge> * <DFS> : <int> <DFSTree> - Analizador * <BFS> : <int> <BFSTree> - Analizador * <deleteNode> : <int> * <deleteConection> : * <isEmpty> : |